Módulo 1

Link github : [https://github.com/gustavoguanabara/h...](https://www.youtube.com/redirect?event=video_description&redir_token=QUFFLUhqa2tXS04zN09VQ3JYUWRaTDZZMG41Vmc0alB6QXxBQ3Jtc0tsREV0MzVJTHd6MUt0cjBlamVqMGR4dHA1cFJ6WXJiOXBORFBWVDRjbHpFaElGRFd3U3RPMTJWdmJlQnNmTk5NZUxXT2xackgxal9QbzZDN3BtemVRQnBUWjNvYTJuVDBUY2pkNVBKcjFBZnZDcjZoUQ&q=https%3A%2F%2Fgithub.com%2Fgustavoguanabara%2Fhtml-css%2Ftree%2Fmaster%2Faulas-pdf&v=F74GKCLXUWM)

Aula 1

- A internet surge em 1949 em meio a guerra fria

- DARPA - ARPANET

- NCP primeiro protocolo – parar a rede para fazer a transmissão de um ponto p/ outro

- Interconnect Networking - Surgiu pela ARPANET

- TCP/IP (Conjunto de Protocolos) Usamos até hoje

- Conexões Mundiais (Cabos submarinos) Conexões no País (Balões de comunicação, Satélites, Antenas...)

- Cliente - Servidor

- Imagens mandadas por pacotes

Aula 2

— internet: junção de servidores globais

— w.w.w: sub-rede da internet (navegador)

— HTTP: servidor compatível com o navegador w.w.w, especializado em produzir textos.

— HTML: linguagem de marcação do HTTP.

— Bits: zeros ou um

— byte: sequência de 8 bits, e é a sequência mínima para compor um dado.

— identificação de dados: ocorre através de código binário, no caso, os bytes (0 e 1)

— DNS : sistema de cruzamento, que cruza o domínio com o IP correspondente, direcionando o usuário para o mesmo.

— domínio: máscara do IP.

— IP: endereço de servidor (dado em forma quantitativa)

— Roteador/Modem: responsável por modelar os sinais para uma linguagem compreensível para o eletrônico receptor/ou emissor.

— O modem e o DNS são basicamente os intermediários entre aquilo que você visualiza na Web.

— KB⁴=1TB

— 0 > SInal sem frequência | 1> com frequência

— a frequência é utilizada pelo seu Modem para diferenciar os elementos e identificar cadacada componente da informação (como, por exemplo, origem e destino). — as informações são fragmentadas e percorrem caminhos/rotas diferentes para chegar ao destino, e o Modem do destinatário é responsável por interpretar e rearranjar os fragmentos.

Aula 3

- Domínio : Nome que identifica o site

- Pago anualmente

- Nome único

- Vários TLDs

- Hospedagem : Local onde fica armazenado o site

- Espaço para armazenar arquivos

- Pago mensalmente

- Espaço, Memória, Recursos

-URL Endereço para algum lugar

URL - [www.github.com/gustavoguanabara](http://www.github.com/gustavoguanabara)

URL - [sub-domínio.domínio.TLD/caminho](http://www.domínio.TLD/URL)

Caminho-/xxxxxxxxxxx

GTLD-Domínios genéricos

CCTLD-Código de país

https://- Protocolo

Exercício

Gustavoguanabara.github.io

Sub-domínio.dominio.TLD

Aula 4

Eu desenvolvo em HTML e CSS

HyperText Markup Language- A linguagem de marcação hyper texto

Cascading Style Sheets- As folhas de estilo em cascatas

Como funcionam as linguagens ?

HTML linguagem focada em conteúdo- Textos, imagens, videos, tabelas

CSS linguagem focada em design- Cores, sombras, posicionamentos, tamanhos

Js- linguagem focada em interação- menus, animações, popups, validações

WEB DEVELOPER-Extensão legal

Conteúdo em HTML

Conteúdo

Abertura de tag <h1> EX de titulo </h1> Fechamento de tag

<p> EX de paragrafo </p>

<img src=”foto.png” ALT=”exemplo de foto”> ALT=´parâmetro “valor”

Estrutura básica em HTML

<!DOCTYPE html>

<html lang=”pt-br”>

<head>

<meta charset-“utf-8”>

<meta name=”viewport”>

Content=”width=device-width,

Initial-scale=1.0”

</head>

<body>

<h1> Olá, mundo </h1>

</body>

</html>

Estilo em CSS

Seletor- H1 {

Declaração

font-family:Arial;

font-size:20pt;

color:blue;->valor

propriedade

}

Como funcionam a HTML e as CSS ?

- chrome lê as linhas e gera um resultado visual

Aula 5

Site estático – Mesmo site para todos clientes

JS, HTML, CSS – Client side/FRONT-END

JS, PYTON, JAVA – Server side /BACK-END

Front-end- Tecnologia para o cliente, visual, interativo

Back-end- Server side – Tecnologia para o servidor

Full Stack- Back-end + Front-end

Coisas importantes

<>=&lt; e &gt; = LESS THAN,GREATER THAN

Emojipedea

&= E comercial

&#x : para colocar emoji

Direito de imagem

G.Imagens, ferramentas e direitos de uso. Comercialmente pode : marcadas para reutilização com modificações e marcadas para reutilização

Tamanho de imagem: G.imagens, ferramentas e tamanho

PNG: G.imagens, ferramentas, cor: transparente

Site bom para imagens free :

Unsplash ( escrever em inglês )

pexels ( escrever em inglês )

Formatos imagem web

Imagem: Conjunto de pontos

JPG: Surge em 1983, alta compactação.

PNG: Surge em 1996, foi criado para substituir o gif. Permite transparência, compactado mas não igual o jpg, qualidade melhor.

Width : largura

Height : altura

Site: favicon.io / iconarchive / favicon.cc

Semântica trás sentido ao texto

Seis níveis h1 ate h6

H1- titulo principal

H2- sub assunto h1

H3- sub assunto h2

... h6

Colocar algo em tag : seleciona o termo, Ctrl-shift-p, envelope com abreviatura/ ABB(se não aparecer),

Enter para confirmar

Módulo 2

# Psicologia das Cores



Podemos colocae cores no css de varias formas, sao elas :

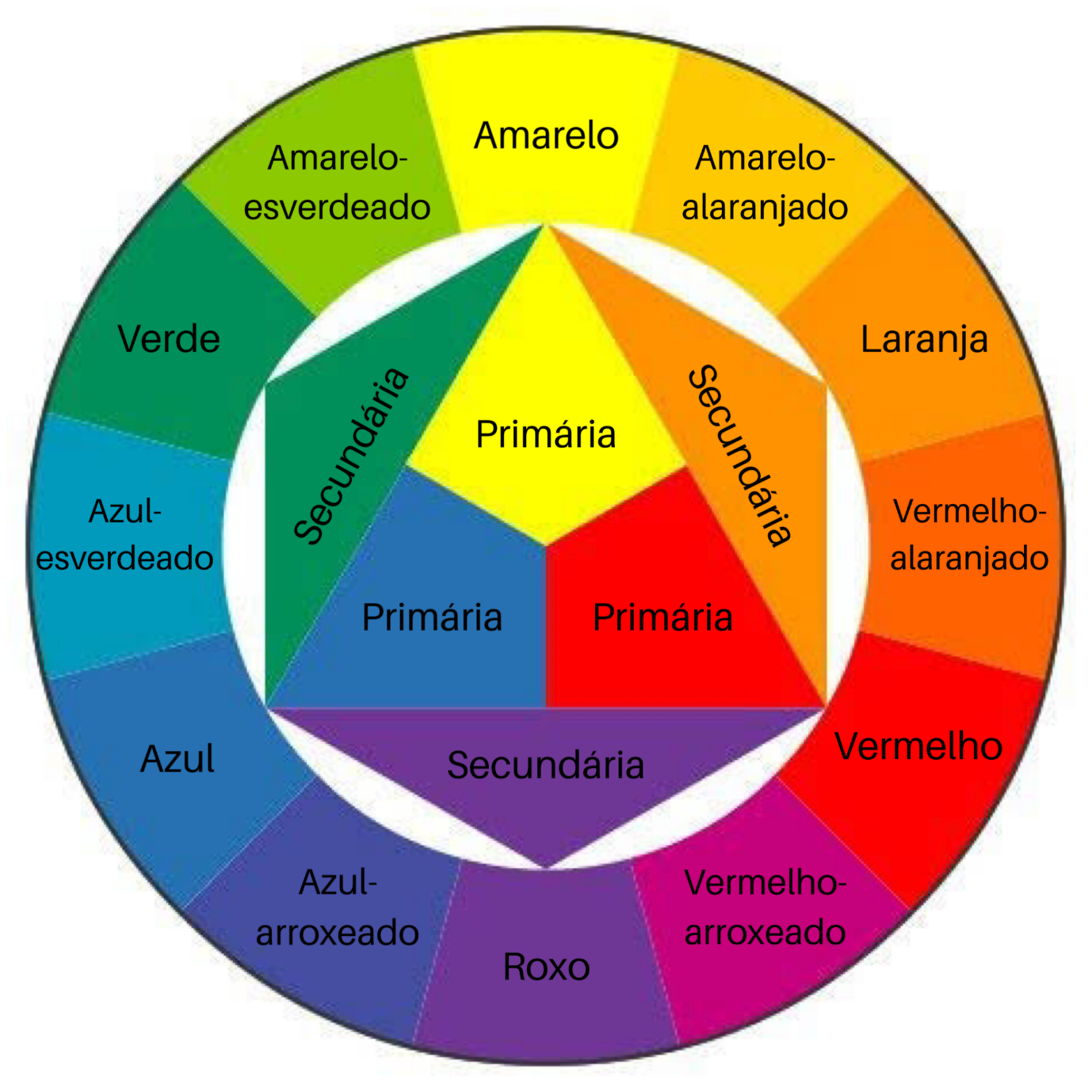
Nome cor, rgb (red green blue), hexadecimal e hsl (matiz saturação e luminosidade)

Círculo cromático

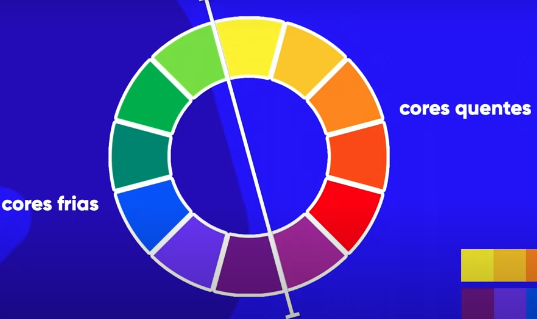
Cores primarias : amarelo, vermelho e azul

Cores secundarias : violeta, verde e laranja

Cores terciarias (mistura da primaria com a segundaria ) : amarelo-esverdeado, amarelo-alaranjado, vermelho-alaranjado, vermelho-arroxeado, azul-arroxeado, azul-esverdeado, amarelo-esverdeado. Sempre nome vai ser primaria-secundaria



Cores frias e cores quentes



Cores complementares : cores opostas

Ex : azul e laranja

Cores análogas : cores “irmãs”

Ex : roxo, vermelho-arroxeado e azul-arroxeado

Cores análogas e complementares, ex : roxo, vermelho-arroxeado e azul-arroxeado e amarelo

Cores análogas relacionadas : duas cores irmãs, pula uma cor e a próxima entra para paleta, ex : amarelo, amarelo-alaranjado e vermelho-alaranjado

Cores intercaladas, ex : amarelo, laranja, vermelho

Cores triádicas, ex : amarelo, azul e vermelho. Fazendo um triangulo

Cores quadráticas, ex: verde, amarelo-alaranjado, vermelho e azul-arroxeado

Cores tetrádicas, ex: amarelo e roxo, vermelho e verde. Paralelas que se cortam

Monocromia : mesma cor mas mudando luminosidade e saturação. “Degrade”

Adobe color, Paletton, coolors bons sites

Extensão : colorzillA

TIPOGRAFIA

<https://github.com/gustavoguanabara/html-css/blob/master/aulas-pdf/14%20-%20Fontes.pdf>



serifa- Uma serifa é uma marca no final de um carácter impresso ou digital

que se acredita ter sido introduzido servindo como um guia em cada letra de uma palavra.

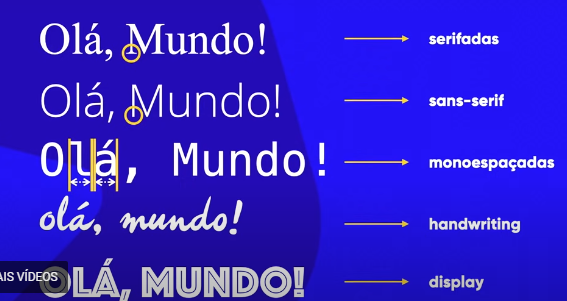


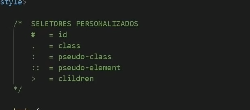


Glifo-caracteres ou letras

Fonte-conjunto de glifos

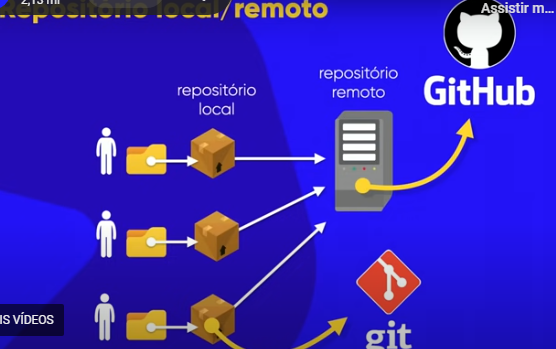
Família tipográfica- Existe fontes para diversas famílias





Git – Criado pelo Linux, repositório local de códigos

Github – Criado por 4 pessoas, comprado pela Microsoft, repositório remoto de códigos (Consegue mexer em conjunto) (Backup do repositório local)



vídeo para segurança do github : <https://www.youtube.com/live/bsI6P_IM_hg?si=6Oxzi1HZfd_0npnk>

Modulo 4

Iframe -Quadro em Linha